



HOCHSCHULE OSNABRÜCK
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Informatik und Elektrotechnik: Lösungen für die Welt von morgen

Projekte des Sommersemesters 2022

Vier Software-Engineering-Projekte der Technischen und Medieninformatik
(5. Semester):

- A FairStart – gerechte und effiziente Verteilung der Werkzeugressourcen im StartUp!Lab
- Elternsprechtagsplaner – Website für digitale Elternsprechtage
- PlantMap – Website zur Unterstützung von Gärtner*innen durch Pflanzenbilder eines Roboters
- School of Wizardry – ein Spiel für einen Zauberlehrling in der Virtuellen Realität

Fünf Elektrotechnik-Projekte
(5. Semester Bachelor und 3. Semester Master Elektrotechnik)

- Internet of Vines – Beobachtung des Mikroklimas in einem Weinberg mit einer mobilen Wetterstation
- OSCAR – Realisierung eines Reglers für ein autonomes Modellauto mit verschleißfreiem Elektromotor
- Virtuelle und reale Roboter-Automatisierung und Transfersystem-Inbetriebnahme
- Software Defined Radio – Vernetzung von Einsatzfahrzeugen
- Lastneutrale Regelung von einem Fahrradanhänger